

Kappa

KAPPA MAGAZINE
Pubblicazione mensile - Anno X
NUMERO 109 - LUGLIO 2001
Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92

del 14 luglio 1992

Pubblicazione a cura di:

KAPPA Srl, via San Felice 13, 40122 Bologna

Direttore Responsabile e Editoriale:

Giovanni Bovini

Progetto Editoriale, Grafico, Supervisione e Coordinamento:

Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni, Andrea Pietroni, Barbara Rossi Redazione Kappa Srl:

Andrea Accardi, Monica Carpino, Sara Colaone, Giovanni Mattioli, Nadia Maremmi, Andrea Renzoni, Marco Tamagnini, Serena Varani

Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni: C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi:
Andrea Baricordi
Lettering
Alcadia Snc
Adattamento Grafico:
Annalisa Sorano - Alcadia Snc
Hanno collaborato a questo numero:
ADAM, Keiko Ichiguchi, il Kappa
Redazione Star Comics:

Maria Grazia Acacia, Marida Brunori, Sergio Selvi Fotocomposizione:

Fotolito Fasertek - Bologna Editore:

EDIZIONI STAR COMICS Srl Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG) Stampa:

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)

Distributore esclusivo per le edicole:
C.D.M. Srl - Centro Diffusione Media
Viale Don Pasquino Borghi 172, 00144 Roma
Tel. 06/5291419

Per la vostra pubblicità su questo albo: Edizioni Star Comics Srl - tel. (075) 5915353

Copyright: © Kodansha Ltd. 2001 - All rights reserved. Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. - © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. in respect of materials in the Italian language. Italian version published by Edizioni Star Comics Srl. under licence from Kodansha Ltd.

What's Michael? @ Makoto Kobayashi 2001. All rights reserved. First published in Japan in 1985 by Kodansha Ltd. Italian language translation @ Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics 9t. 2001. All rights reserved.

Aal Megamisama © Kosuke Fujishima 2001. All rights reserved. First published in Japan in 1999 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Sd. 2001. All rights reserved.

Shirrei Chosashitsu Office Rei © Sanae Miyau & Hideki Nonomura 2001. All rights reserved. First published in Japan in 1997 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2001. All rights reserved.

Exaxxion © Kenichi Sonoda 2001. All rights reserved. First published in Japan in 2000 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics St. 2001. All rights reserved.

Narutaru © Mohiro Hitoh 2001. All rights reserved. First published in Japan in 2000 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics \$1.2001. All rights reserved.

Aiten Myoo Monogatari @Thyusuke Mita 2001. All rights reserved. First published in Japan in 1999 by Kodansha Ltd. Italian language translation @ Kodansha Ltd. and Star Comics Srl. 2001. All rights reserved.

CHOBITS - Hideki Motosuwa si mantiene agli studi da solo, e per farlo vuota i bidoni dell'immondizia di un pub. Una sera, in un vicolo, trova una ragazza in stato d'incoscienza, che però si rivela essere uno dei computer antropomorfi dell'ultima generazione, abbandonato per qualche motivo. Attivatolo, scopre che il suo nome è Chii, e che incrediblimente è molto affettuoso nei suoi confronti...

OH, MIA DEA! - Keilchi Morisato telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso: la dea Belldandy lo invita a esprimere un desiderio che però li vincola indissolubilmente l'uno all'altra. La convivenza si trasforma poco alla volta in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, Urd e Skuld. Ora Kelichi e Belldandy sono impegnati a risolvere il mistero della Moto Fantasma del Valico...

EXAXXION - Terrestri e alieni convivono sulla Terra da dieci anni, ma questi ultimi non svelano agli umani i segreti della loro tecnologia antigravitazionale. Hosuke Kano, scienziato radiato dall'albo, è convinto chi fardiani progettino la conquista della Terra, e prepara alcune contromisure che hanno come soggetto chi ei figlio Hoichi "Ganchan" Kano e la sensuale androide Isaka Minagata. Il Ministro degli esteri fardiano Sheska organizza un golpe, e dichiara la Terra colonia di Riofard: il vecchio Hosuke convince il figlio a pilotare il robot Exaxxion, che gli alieni scoprono essere una potentissima macchina da guerra fardiana dispersa nell'amitchità. Per salvare la compagna di classe Akane Hino, Hoichi la raccoglie a bordo assieme ai genitori e inizia a condurre la guerra di testa sua. Intanto Sheska ruba il Dagnof 1, un robot fardiano dotato di XXX Unit, con cui riesce a catturare l'Exxaxxion. Hoichi è così costretto a uscire dal robot per tentare di liberarlo, ma resta a sua volta vittima della spinta gravitazionale artificiale dell'avversario...

KAMIKAZE - Anticamente il mondo era governato da utsuho il cielo, hani la terra, kaze il vento, ho il fuoco e mizu l'acqua, ma l'evoluzione costrinse gli Uomini della Terra a spargersi nel mondo, dando origine, ciù-quemila anni fa, a cinque differenti tribù kegainotami, ognuna dotata di specifiche capacità elementaii. L'evoluzione inibì tali poteri, rendendo i kegainotami gli attuali esseri umani. Poi, nell'anno Mille, apparvere lo Ottantotto Belve, demoni del caos, ma cinque Matsurowanu Kegainotami, discendenti diretti dell'antica stirpe, le imprigionarono in un'altra dimensione. Prima di essere scacciati, però, i demoni imposero ai discendenti die popoli del Cielo, del Fuoco e del Vento di operare per la distruzione dei sigilli, ed combattice contro le genti della Terra e dell'Acqua, rimaste libere dal loro controllo. Higa, i Signore del Fuoco, rapisce Misso Mikogami, la Dama dell'Acqua, e la porta al cospetto dell'ambigua Kaede. Kamuro Ishigami, l'Uomo della Terra, cerca di impedire la rottura dell'ultimo sigillo insieme alla giomalista Keiko Mase e alla piccola Beniguma, ma i nemici lo costringono al loro volere. Le Ottantotto Belve risorgono, ma attaccano indistintamente chiunque. Kamuro propone una tregua agli avversari per ritemprare la spada Kamitazo. mentre Misso — controllata a vista da Afguma — inizia a dare sfogo ai propri poteri senza porsì limiti...

NARUTARU - Shiina Tamai trova uno strano essere, un 'Cucciolo di Drago' che tiene con sé e battezza Hoshimaru. Una creatura volante attacca l'aereo che riporta Shiina a casa dalle vacanze, ma Hoshimaru salva, mentre attri due passeggeri spariscono. Shiina fa amicizia con Akira Sakura e con il suo En Soph, simile a Hoshimaru, a cui è collegata mentalmente. Indagando sui frequenti incidenti aerei, le due si scon-rano con Tomonori Komori, in possesso di un terzo essere come i loro, convinto di poter plasmarei il mondo a suo piacimento. Hoshimaru lo elimina e così, alcuni giomi dopo, I compagni Satomi Ozawa e Bungo Takano iniziano a indagare sulla sua scomparsa. Contemporaneamente le autorità istituiscono un comitato tecnico-militare per indagare sugli avvistamenti che costellano i cieli internazionali. Il dispotico Tatsumi Miyako ne ha Il comando, mentre la dottoressa Misao Tamai, madre di Shiina, conduce le ricerche. Tempo dopo, un 'angelo' abbatte il caccia del padre di Shiina, ma benché l'uomo si salvi, le autorità depistano i media incolpando la compagnia aerea. Intanto Miyako permette ai mass media di diffondere immagni degli UFCO, Sudo Naozumi, 'capo' di Satomi e Bungo, decide di entrare in azione. Il Cucciolo di Drago di Satomi, Amapola, e quello di Bungo, Hainuwelle (l'angelo dell'incidente aereo) annichiliscono il corpo difesa giapponese e seminano morte nella vicina città. A sorpresa, l'Indisponente Takeo Tsurumaru e la misteriosa Mamiko Kurl corono in aiuto di Shiina, che il riconosce come I due passeggeri spariti misteriosamente del Taero e l'estate precedente. E intanto fa la sua apparizione a fianco di Sudo la stranissima Mamiko Kurl.

ATTEN MYOO - Kotono Mitsuyoshi è una quindicenne buona ma ingenua, pronta concedere la propria fiducia a chiunque. Alten Myoo, invece, viene dal Mondo dei Lapislazzuli Puri con l'intento di proteggere la gente, anche se per fario li colpisce con il suo Sonaglio Pentaforcato, per faril pentire e impedire che precipitino all'Inferno. Kotono, preoccupata per questa dannosissima pratica, si offre di aiutare Alten nella sumissione: lui leggerà nel cuore di chi ha perso la via, lei cercherà di convinceril a comportarsi bene per evitare le amare conseguenze. La demone Gokuenten Myoo sconsiglia alla ragazzina di agire in quel modo prima di finire nel gual, ma Kotono non demorde, e finisce nelle grinfite di uno stupratore. Alten la salva per poco, e la ragazzina trova comunque la forza di andare avanti nella sua battaglia...

OFFICE REI - Yuta rimane orfano, ma mentre pensa al proprio futuro, tre stupende ragazze entrano nella sua vita e nella sua casa: sono Mirei, sorellastra di cui Yuta non conosceva nemmeno l'esistenza, Emirgiovane ESPer, e Rika, esperta esorcista. Le tre dirigono un'agenzia investigativa paranormale, Office Rei, che prende forzatamente sede a casa del povero Yuta, che inizia ad aiutare le tre ragazze nel loro lavoro. Mentrei il legame fra Yuta ed Emiru si rafforza, Mirei affida la guida dell'agenzia a quest'utima, e inizia a tenere d'occhio il fratellastro per via dell'entrata in scena dell'Istituto Fan, un'organizzazione che da sempre usa gli ESPer come cavie per la ricerca sui poteri paranormali. Il Fan incarica Alice Lindsay di recuperare il Child - il più potente ESPer mai esistito -, utile ad attuare il Progetto D, e scopre che si tratta proprio di Yuta. Ma dato che il ragazzo pare non essere a conoscenza di ciò, viene posto in una situazione di fortissimo stress psicologico utilizzando degli ostaggi...

NOISE - L'agente Musubi Susono è impegnata nella ricerca di un'associazione criminale che rapisce bambini dai quartieri popolari e il usa per oribili esperimenti. Durante il ritrovamento di uno del laboratori, però, il suo collèga Clauser sparisce nel nulla. Le autorità, non trovando nulla di ciò che lei dichiara aver visto, non le credono, e le sospendono la possibilità di usare armi. Ma Musubi è intenzionata a capire, e procura delle armi di contrabando per tomare a indagare privatamente. Quando ritrova il suo collega, però, scopre che una sorta di folle sacerdote l'ha trasformato in una creatura da incubo grazie – a suo dire – alla forza del caos richiamata dalle retì. Solo un'arma sembra in grado di avere effetto su di lui, e cioè una misteriosa spada-frusta sottratta al contrabbandiere d'armi.

CHANGING FO - Aoi e Chihaya sono sono le fondatrici del Circolo Amici del Catch nella loro scuola, mentre il presidente e uomo delle pulizie è il piccolo e timido Fo Hinata. La ricchissima e dispotica Takandino diventa presidentessa dell'associazione studentesca della loro scuola con l'intento di far chiudere
tutti i circoli che non la aggradano, fra cui quello del Catch, ma avendo un debole per Fo non riesce a compiere azioni dirette. Anche perché quando Fo ingerisce gocce di sangue di Aoi e Chihaya, può trasformarsi
e assumere personalità diametralmente opposte alla sual

MIN MINTO - Minto è una dolce ragazza che lavora presso un tempio, e suo nonno è un inventore. Proprio mentre una delle creazioni dell'anziano uomo sfugge al suo controllo, lei trova uno strano bambino abbandonato vestito da gatto, Lime, che le conferisce un grande potere trasformandola in una super eroina. Ma attenzione a non dubitare mai nella forza del bene, perché il costume rischia di... sparirel

KamiKaze © Satoshi Shiki 2001. All rights reserved. First published in Japan in 1999 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2001. All rights reserved.

Fuguruma Kan Raihooki © Kei Toume 2001. All rights reserved. First published in Japan in 2000 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srt. 2001. All rights reserved.

Who is Fow!? © To Nakazaki 2001. All rights reserved. First published in Japan in 1996 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2001. All rights reserved.

Chobits © CLAMP 2001. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language

translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2001. All rights reserved.

Min Min Minto © Satoshi Shiki/Wrench Studio 2001. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. & Edizioni Star Comics Srf. 2001. All rights reserved. Noise © Tsutomu Nihel 2001. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. tand Edizioni Star Comics Srf. 2001. All rights reserved.

NOTE: Original artworks reversed for Star Comics.

NB: I personaggi presenti in questo albo sono tutti mag-

giorenni, e comunque non si tratta di persone realmente esistenti bensì di semplici rappresentazioni grafiche.

sommario

SPECIALE ESTATE TUTTOFUMETTO

+ EDITORIALE	135.0
+ NEWSLETTER	1 2 2
+ COME SI LEGGE UN MANGA?	
+ FUGURUMA MEMORIES	
Capitolo primo	
La Città dei miraggi	
di Kei Tome	
(lettura alla giapponese)	10
+ NOISE	
L'impianto	
	11
+ CHOBITS	
Chapter .2	
di CLAMP	21
+ CHANGING FO	
Il sole rosso del mattino	
	35
+ MIN MIN MINTO	
Sogno o cosplay?	
	85
+ AITEN MYOD	
Il ragazzo che fischia	
di Ryusuke Mita	109
+ KAMIKAZE	
Forze che si attirano	
di Satoshi Shiki	131
+ NARUTARU	
Mezzo colpo di stato	
di Mohiro Kito	147
+ EXAXXION	
Fuori controllo	
di Kenichi Sonoda	159
+ OH, MIA DEA!	

In copertina: Fuguruma kan Raihoki © Kei Tome/Kodansha Noise © Tsutomu Nihei/Kodansha Who is Fow!? © To Nakazaki/Kodansha Chobits © CLAMP/Kodansha

OFFICE REI

Parte Seconda

PUNTO A KAPPA

Child II

Qui a fianco: Fuguruma kan Raihoki © Kei Tome/Kodansha



SEMPRE PIU' INTRAMONTABILE (E INOSSIDABILE)

Ehi, ragazzi, dove siete di bello? Già partiti per le vacanze estive oppure in attesa di fare le valigie? Magari vi state leggendo questo speciale 'tutto fumetto' sotto l'ombrellone di una spieggia assolata, o al fresco di un albero... Be', noi ci siamo sparpagliati tra l'Italia e la Spagna per rigenerarci dopo mesi fitti d'impegni e continue corse tra la redazione e il Sushi Café che abbiamo aperto a Bologna.

Quello che avete tra le mani è un esperimento, una piccola eccezione alla regola, e non segna certo un nuovo corso per la nostra rivista ammiraglia. In uscita alla fine di luglio, questo 'plus' farà capolino nelle edicole italiane per tutto agosto, e l'estate non produce grandi novità cartacee da recensire, né video e dvd da gustare abbracciati a un condizionatore d'aria. Quindi ne approfittiamo per pubblicare alcuni lunghissimi episodi che altrimenti avremmo dovuto spezzare in più parti, o che avremmo potuto presentare solo facendo saltare un'uscita ai manga titolari di Kappa Magazine. Insomma, tutte e 256 le pagine di questo numero (tranne editoriale e posta, chiaramente) presentano tavole a fumetti... E che fumetti! In molti ci hanno scritto perché allibiti per le grandi firme che ospiteremo su queste pagine, e per una volta ci sentiamo di ribadire che non avremmo mai potuto acquistare certi gioiellini se non avessimo potuto contare su una rivista contenitore. Sarebbe stato impossibile leggere Noise del bravissimo Tsutomu "Blame" Nihei né Chohits delle mitiche CLAMP, dal momento che presentiamo i singoli episodi in contemporanea con il Giappone. Avremmo faticato a pubblicare novità blasonate come Fugurama Memories, opera pittorica interamente a colori (con lettura 'alla giapponese') di Kei "Kurogane" Tome. E come raccogliere episodi autoconclusivi di artisti del calibro di Fuyumi "Mars" Soryo, Hiroyuki "Seraphic Feather" Utatane, Kaoru "Area 88" Shintani, Katsuhiro "Akira" Otomo, Yoshikazu "Arion" Yasuhiko e Hiroki "Eden" Endo?

L'autunno Star Comics sarà naturalmente all'insegna dei manga, ed è bene sottolineare che le ventidue collane monografiche che pubblichiamo mensilmente sono tutte raccolte sotto la decana delle nostre testate, il manifesto degli otaku in Italia, l'intramontabile (e inossidabile) **Kappa Magazine**.

Sfogliare questo mese il nostro balenottero preferito è come tenere tra le mani una delle enciclopediche riviste di mamma Kodansha, tipo "Afternoon", tanto per intenderci. Se ci trovassimo al vostro posto faticheremmo un sacco a scegliere come procedere nella lettura. Meglio seguire un ordine analitico, gustandosi quindi le dodici serie che vi proponiamo in ordine d'uscita, oppure cercare subito il proprio autore preferito, o ancora l'esatto opposto, ossia tenere la serie del cuore per ultima, così da riporre la rivista in libreria con il sorriso della soddisfazione ancora stampato in faccia?

Il vostro manga preferito è da sempre **0h, mia Dea!**? Vi stavate consumando giorno dopo giorno nell'attesa di leggere gli ultimi capitoli di **Changing Fe**? Collezionate **Kappa Magazine** solo per **Kamikaze** (il manga attualmente più venduto in Francia) e per le CLAMP? Siete in balia di veterani come Kenichi Sonoda e nuove promesse come Hiroshi Yamazaki? Qualunque siano i vostri gusti, se avete scelto questa rivista siete dei nostri. E i 'nostri' possono contare su continue sorprese, come quella che troverete a fine agosto... **Kappa boys**

"Volere e non volere le stesse cose, questa è la vera amicizia." Sallustio



Collezione estiva Anime - Ecco alcune novità arrivate fresche fresche sulle reti televisive nipponiche a giugno. Furit Basket, in onda su TV Tokyo, è la storia di una ragazza e di una strana famiglia i cui componenti si tramutano in animali quando toccano una donna; Cosmo Warrior Zero, il nuovo lavoro di Reiii Matsumoto (vedi qui di seguito): Shaman King, dall'omonimo manga pubblicato su "Jump" della Shueisha: I-MY-ME Strawberry Egg, su Wowow, che racconta di Amawa Hibiki, un'insegnante ma soprattutto una donna piuttosto 'calda'... che scopre di essere amata dalle studentesse più che dagli studenti; Maho Shojo Neko Taruto, invece, è l'ennesima storia di una ragazza gatto, impegnata guesta volta nello studio della

Dettagli su Cosmo Warrior Zero -Come annunciato, è iniziata la serie TV Cosmo Warrior Zero che prende spunto da un omonimo manga di Reiii Matsumoto e dal relativo videogame per Playstation. La storia racconta di come, alla fine del XXX secolo, un gruppo della galassia esterna progetta di imporre il proprio dominio sul pianeta Terra tramite dei robot. Gli uomini riescono a negoziare un trattato di pace, che però permette ai robot di dividere con loro il pianeta. A questo punto chi sarà che si ribellerà all'invasione per liberare la Terra? Naturalmente Capitan Harlock (...e ti pareva?), cosicché il popolo della galessia esterna si muove con l'intenzione di eliminario, imponendo al comandante in capo delle armate terrestri, Zero, di combattere Harlock, pena la rotture del trattato di pace. Cosa farà il povero Zero, preso tra due fuochi? Ubbidirà o si unirà alla rivolta? Nello staff della serie troviamo il supervisore Keisuke Nishioka, il regista Kazuyoshi Yokota, il produttore Ken Tegusa, e il direttore artistico Koichi Maruyama.

Shirciatine in Internet:

Miyazaki e Cowboy Be Bop - Sono disponibili i nuovi trailer dell'ultimo film dello studio Gibli Sen to Chihiro no Kamikakushi. Chi è dotato di collegamento internet può visionarli alla pagina http://www.animedaisuki.com/latest_anime/oamovie2001-07.htm

Anche il sito ufficiale http://www.cowboybe-bop.com ha messo online un trailer, ma ovviamente del lungometraggio di Cowboy Behop intitolato Knockin' On Heaven's Door. Il trailer è disponibile in due versioni Quicktime (320x240-9.2 MB, 240x180-4.4 MB); anche il sito è in giapponese, i link sono facilmente identificabili a fondo pagina.

JoJoPetizione - II JoJo Fan Club sta organizzando da qualche tempo una raccolta telematica di firme per convincere le case editrici a importare in Italia gli OAV de Le bizzarre avventure di JoJo. La petizione può essere sottoscritta all'indirizzo http://jojofc.cjb.net/

Love Hina alla Rai - A pertire dal prossimo autunno, Rai Due proporrà la serie animata Love Hina, produzione di TV Tokyo/Medianet co., prodotto destinato a un target leggermente più adulto delle prime produzioni nipponiche riviste dopo tanto tempo sulla TV di stato. Altra notizia interessante è che di Love Hina è anche prevista l'uscita per il mercato home video, in DVD, dopo la messa in onda su Rai Due.

Yamada kun diventa una serie TV - TV Asahi ha messo in programma la messa in onda dal 7 luglio di una serie animata ispirata dal manga di Ishii Hisaichi Nono chan. Questo manga è forse più noto con il titolo che aveva nei suoi primi episodi, pubblicati sull"Asahi Shinbun", ovvero Tonari no Yamada kun, per via del lungometraggio dello studio Gibli diretto da Isao Takahata nel 1999.

Scuola d'animazione online - Una scuola d'animazione online gestita dalla Telecom giapponese è attiva all'indirizzo https://www.animejuku.com/

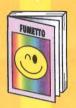
Le lezioni, almeno per il momento soltanto in lingua giapponese, si tengono con l'ausilio di un software denominato PencilMan School, fornito dalla scuola stessa dopo l'iscrizione che costa 55.500 yen l'anno (poco più di 500 euro). Dietro all'iniziativa, ci sono nomi molto famosi della produzione animata nipponica come Sunrise, Studio Pierrot e Ghibli.

Un'altra libbra di Vangelo - Dopo una lunga pausa, Rumiko Takahashi è tornata al lavoro su

COME LEGGERE UN MANGA

APERTURA ALLA

APERTURA ALLA





OCCIDENTALE

CIAPPONESE





OCCIDENTALE DEI BALOON

GIAPPONESE DEI BALOON





DA DESTRA A SINISTRA

una delle sue opere incompiute più famose: One Pound Gospel. In giugno, sul numero 25 di "Shonen Sunday", hanno rifatto la loro comparsa il pugile che non riesce restare in forma e la suorina che lo segue e lo incoraggia. Ma di episodio finale ancora non si parla, per cui aspettiamoci novità in merito...

In collaborazione con A.D.A.M. Italia http://www.adam.eu.org/it



sushi*comunicato



P.zza Malpighi 14, Bologna







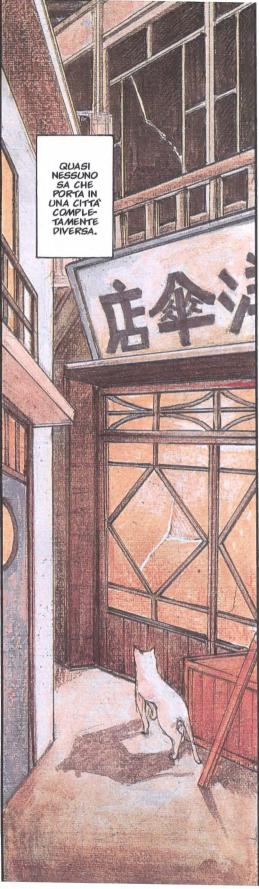










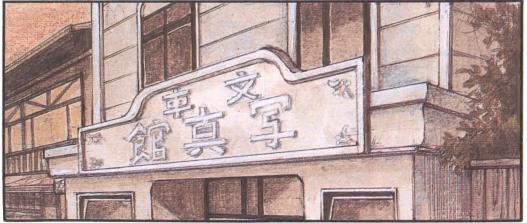








* DAL 794 AL 1185. KB

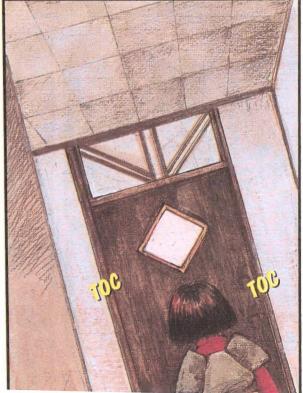


& STUDIO FOTOGRAFICO FUGURUMA























* UNA SORTA DI ANTICA LIBRERIA MOBILE, COSTITUITA DA UN CARRETTO CARICO DI TESTI. KB





FUGURUMA MEMORIES - CONTINUA (LA PAZIENZA E' LA VIRTU' DEI FORTI)











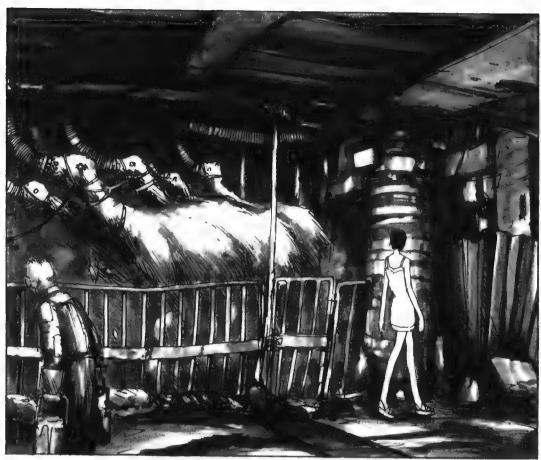








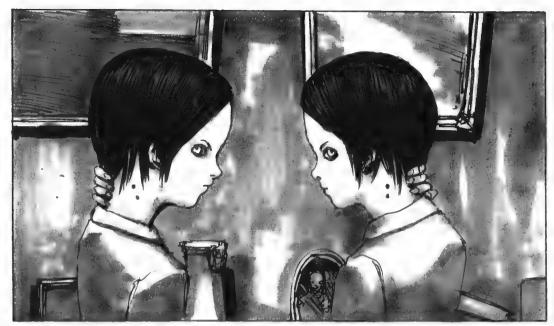
























NOISE - CONTINUA





CHAPTER.2





















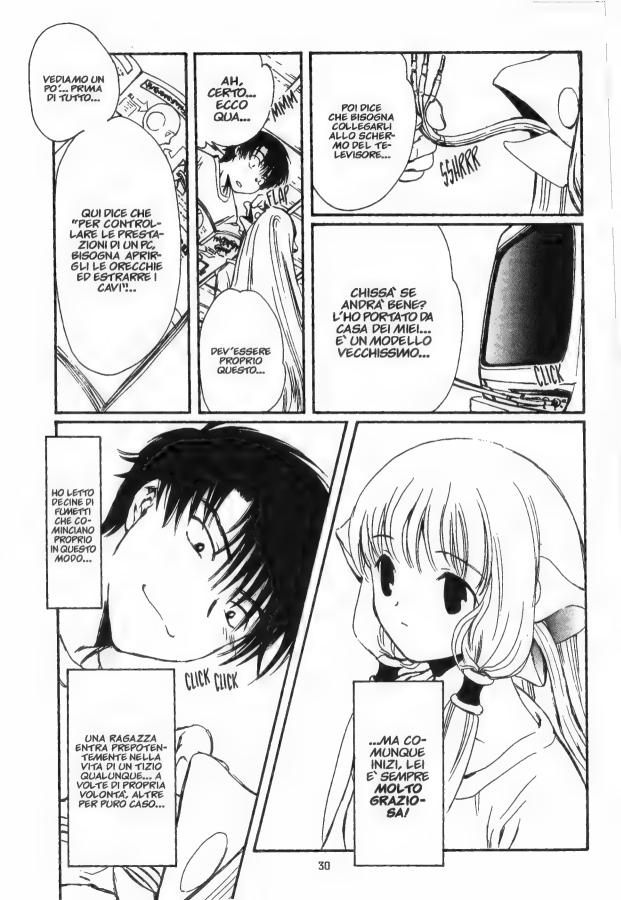


















"SEGUENDO
QUESTO PROCEPIMENTO, SULLO
SCHERMO VENGONO VISUALIZZATE
PELLE SPECS
IN BASE ALLE
QUALI..."







"SE APPARE LA SCRITTA NO DATA"...

..."SIGNIFICA
CHE TUTTI I
DATI SONO
ANDATI PERSI,
OPPURE CHE
E` ANCORA
TUTTO DA INSTALLARE"...



"IN QUESTO CASO, ACQUISTATE UN SOFTWARE PER IL SISTEMA OPE-RATIVO E ALTRI PROGRAMMI, POI INSTALLATELI!"

"SENZA
NESSUN
SOFTWARE
INSTALLATO,
IL PC NON
PUO FARE
NULLA"...





IL SOLE ROSSO DEL MATTINO









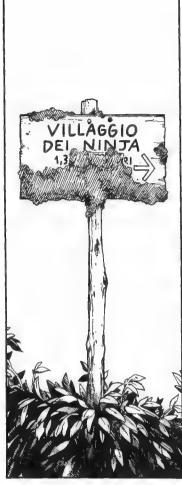


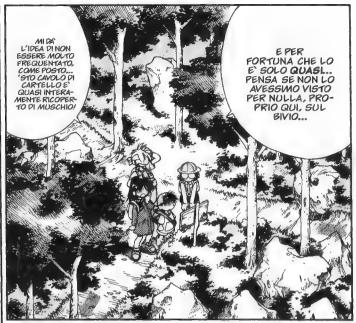






* GLI AMICI DEL CATCH E I NINJA SI SONO SCONTRATI SU KAPPA MAGAZINE 55 E 56... COME PASSA IL TEMPO! KB



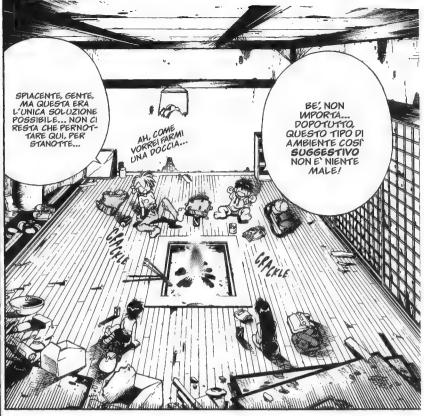




















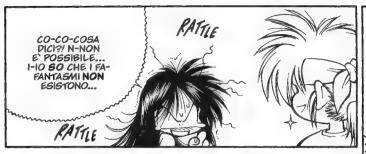
L SULL'ORLO DEL PIANTO



































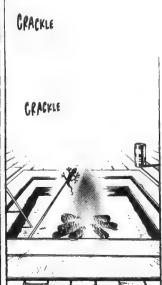
FORSE E' CADUTA NEL POZZO NERO...

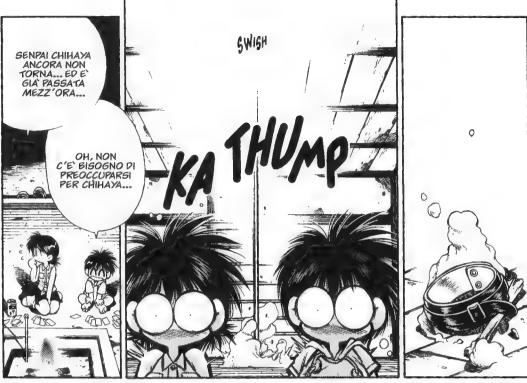


















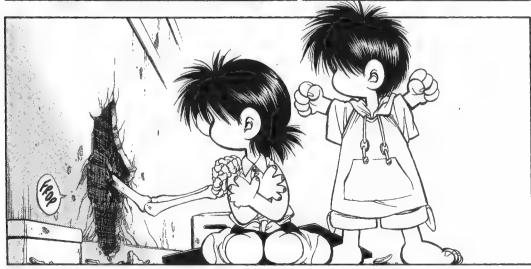
















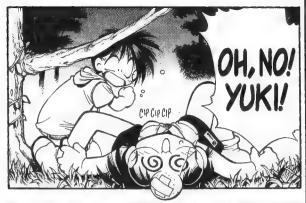






















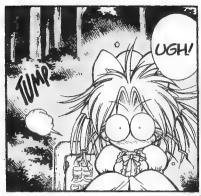
















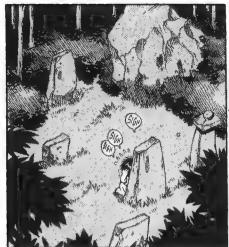








































YAAAAAAH!

































ECCOMI. FO!













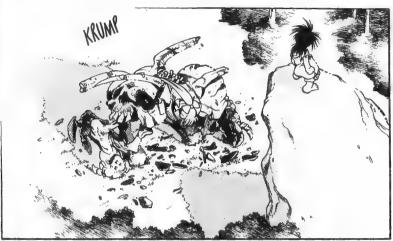










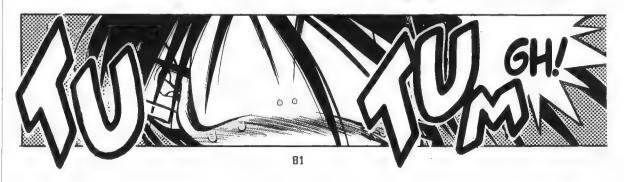




































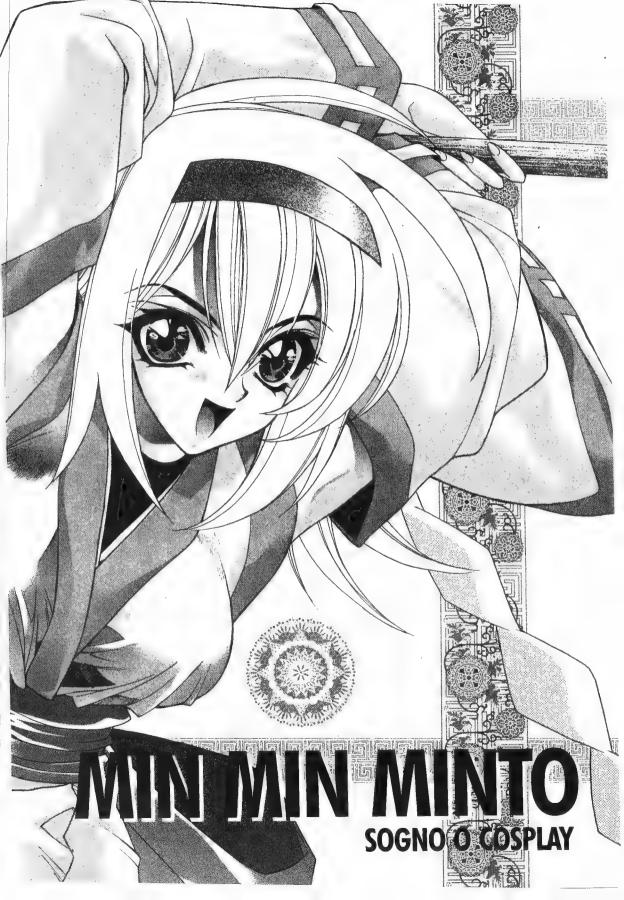




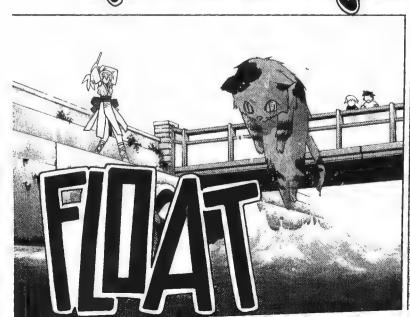












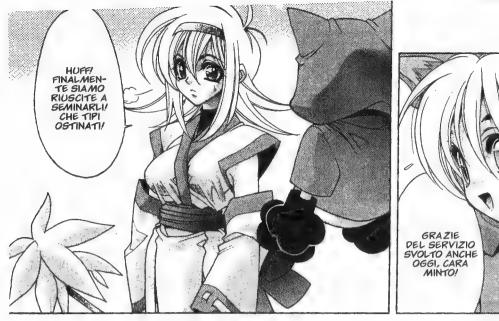


































































































MA CHE SIGNIFI-CA..?





















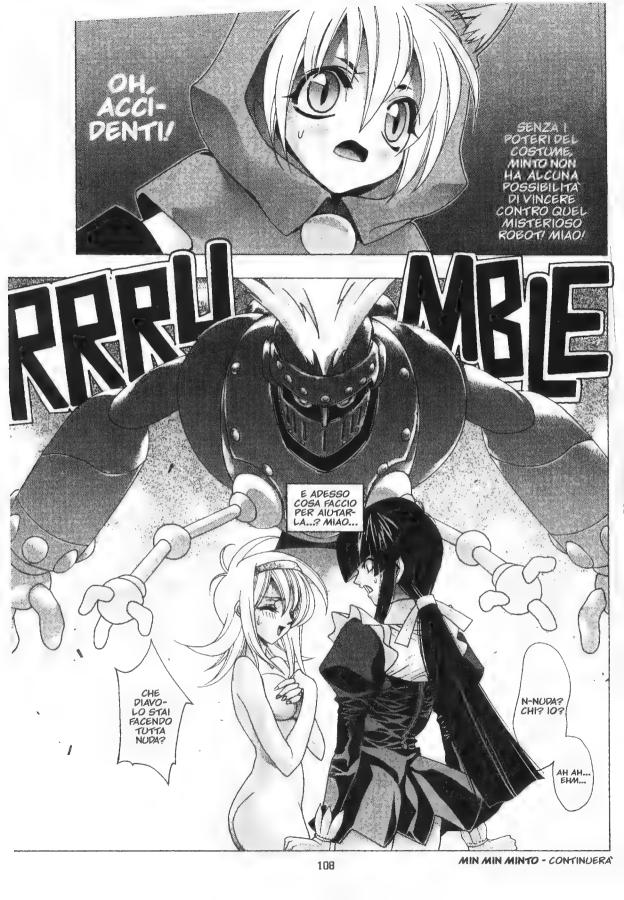


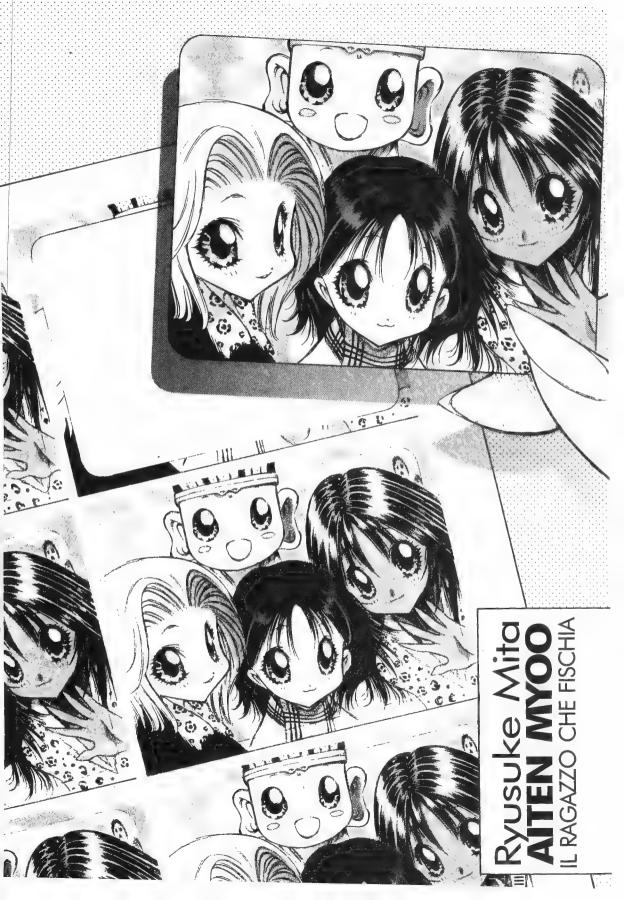








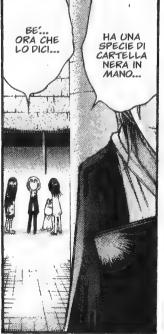












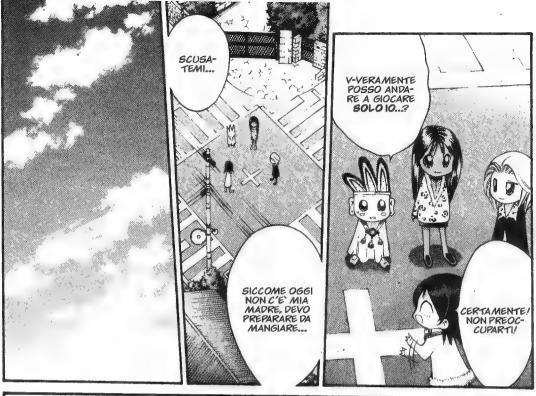






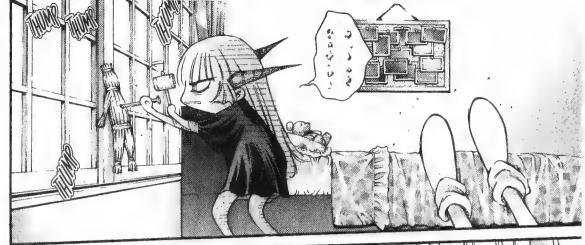


























































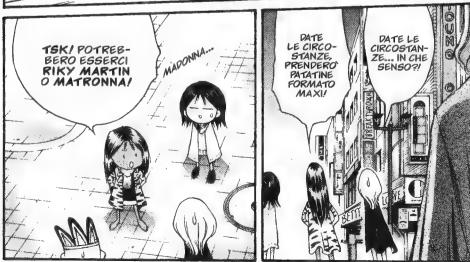


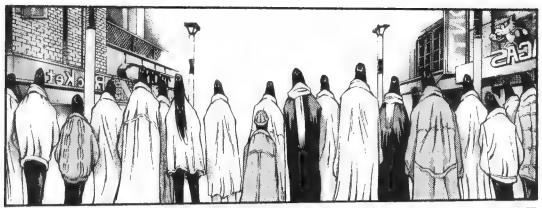






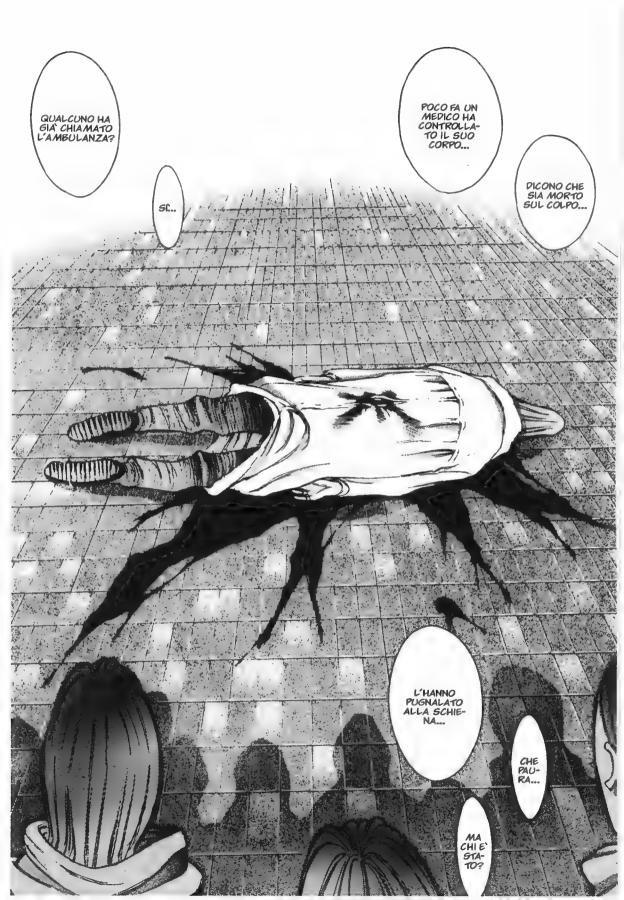
























Satoshi Shiki - KAMIKAZE





































































































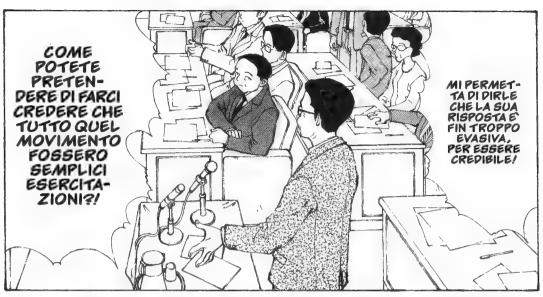




KAMIKAZE - CONTINUA

Mohiro Kito NARUTARU MEZZO COLPO DI STATO

















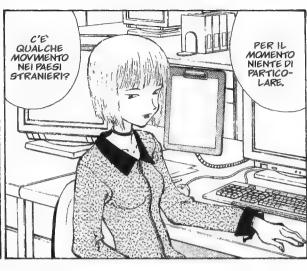










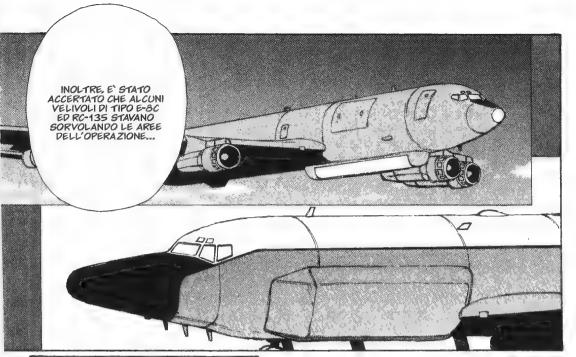
































E' PROPRIO PER QUESTO CHE ESISTE IL CONSIGLIO STRAORDINA-RIO PER LE RI-CERCHE SULLE MONGOLFIERE MILITARI...





















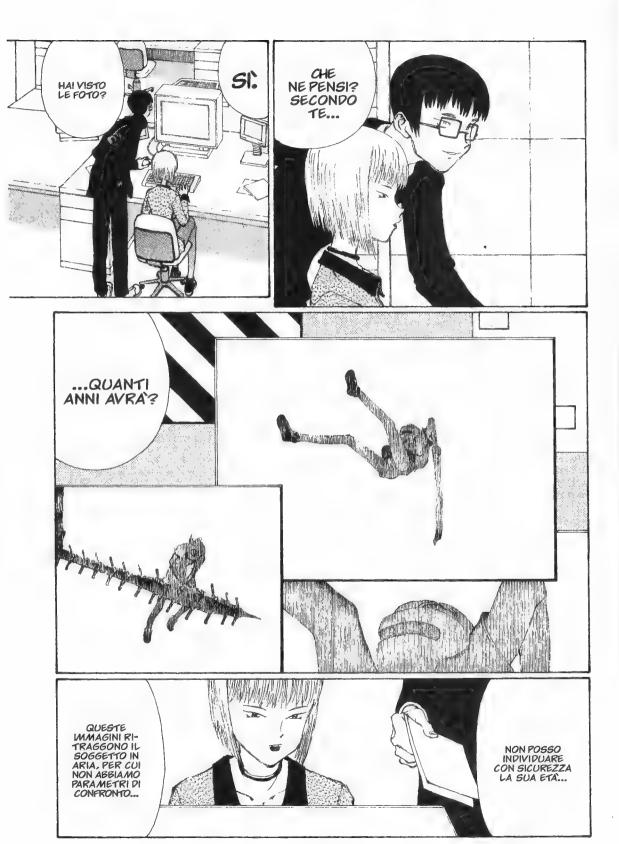








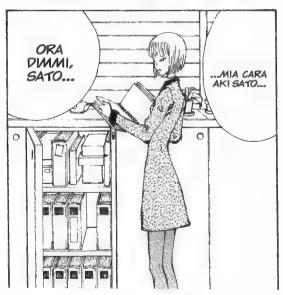




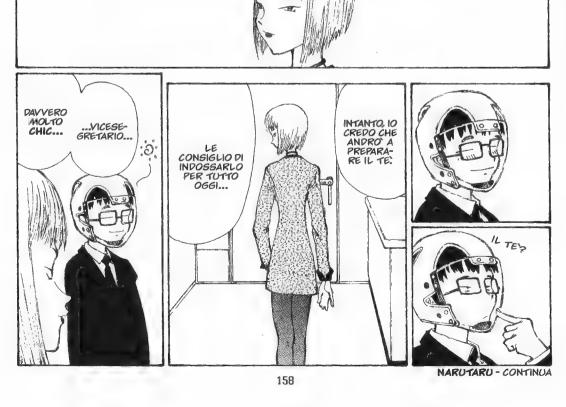






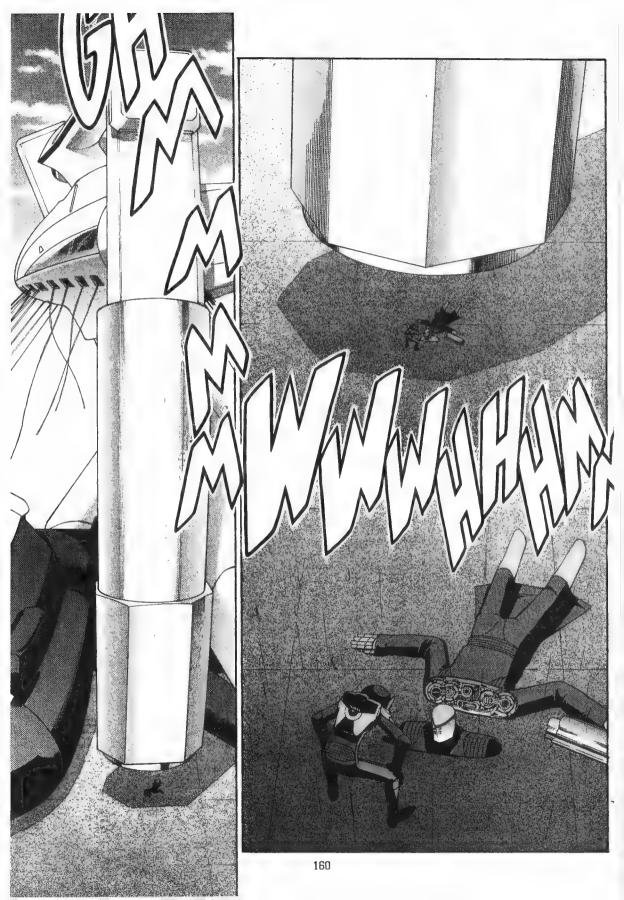


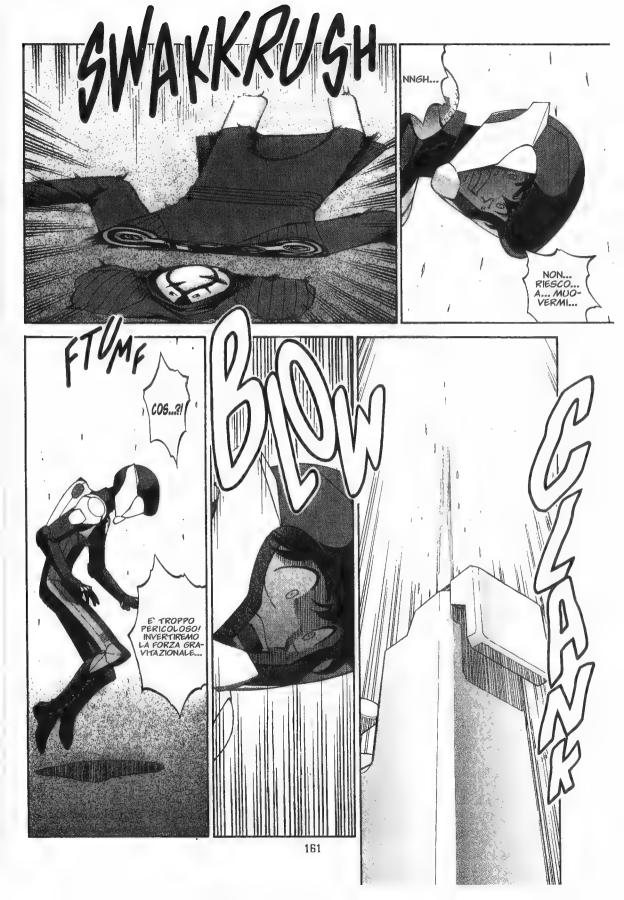




EXAXXION FUORI CONTROLLO











































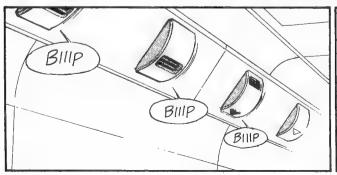






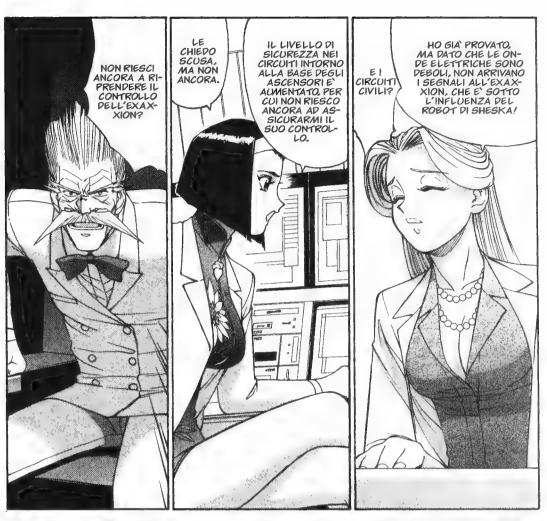






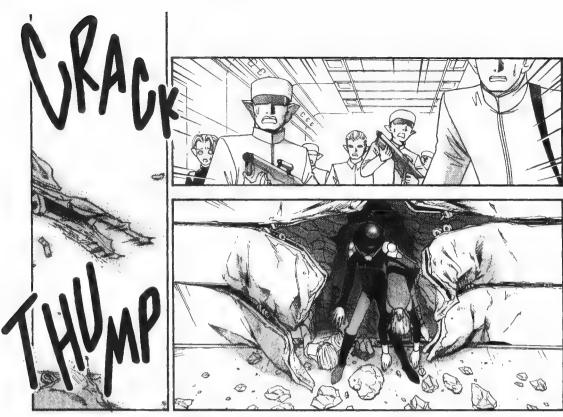




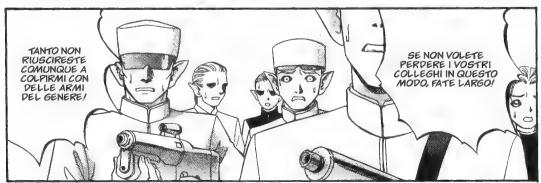




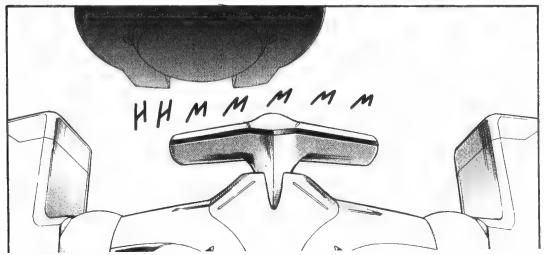


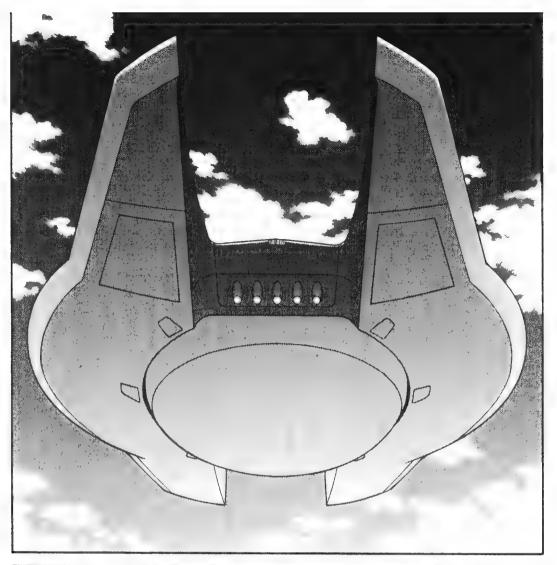






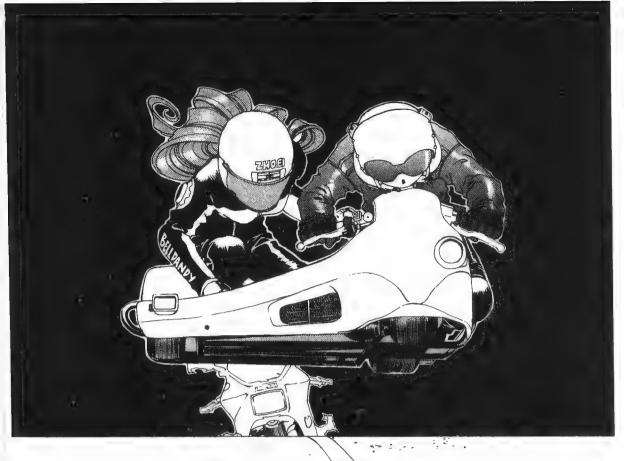






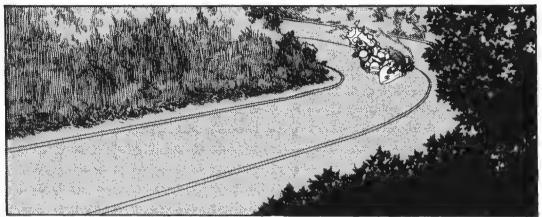


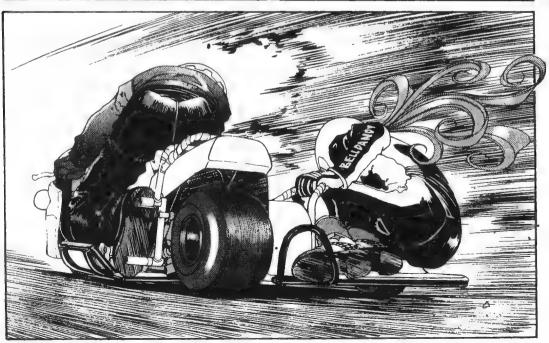


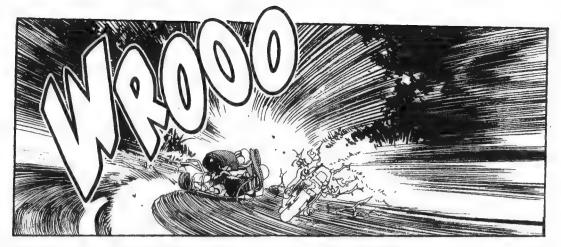


OH, MIA DEA! BENTORNATA



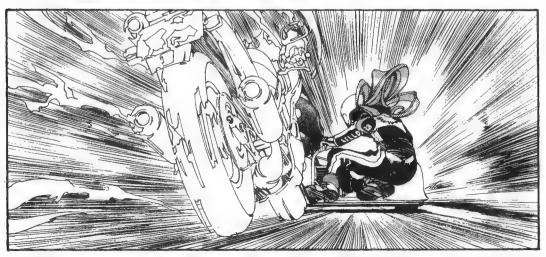




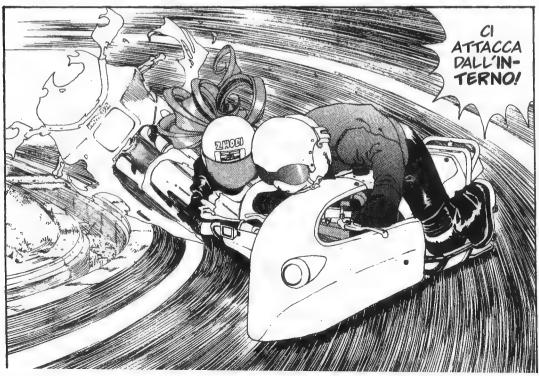


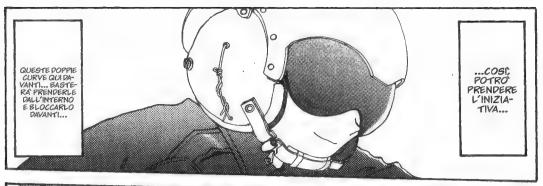


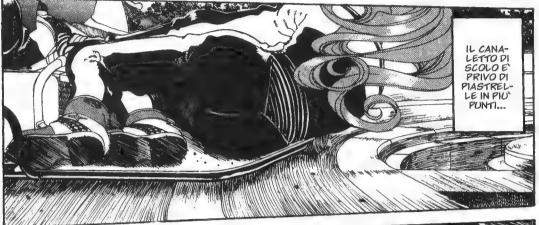






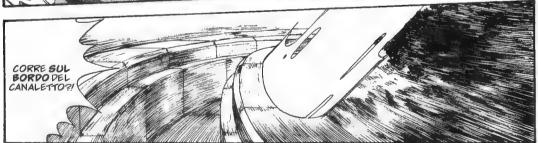


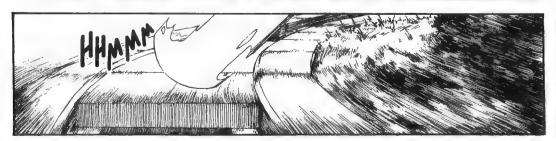




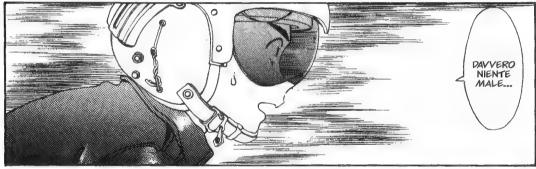




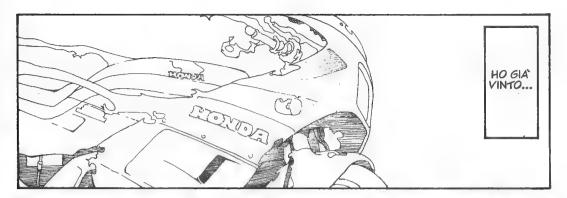


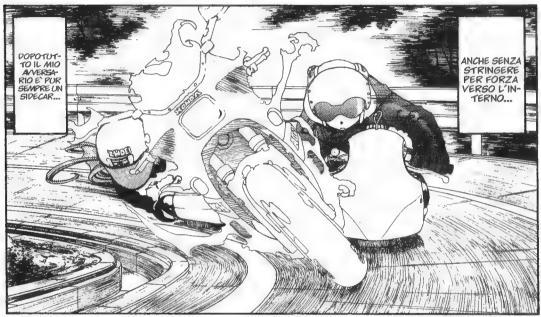


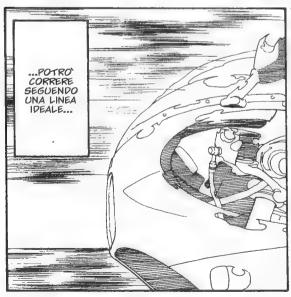








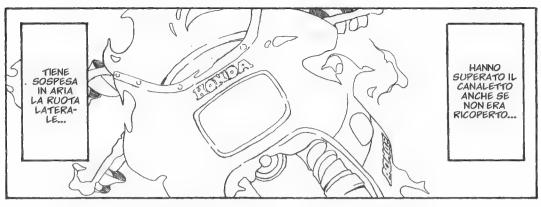


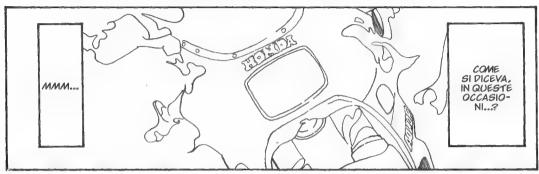


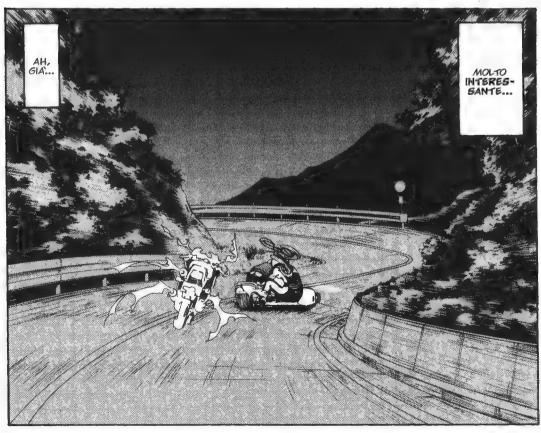






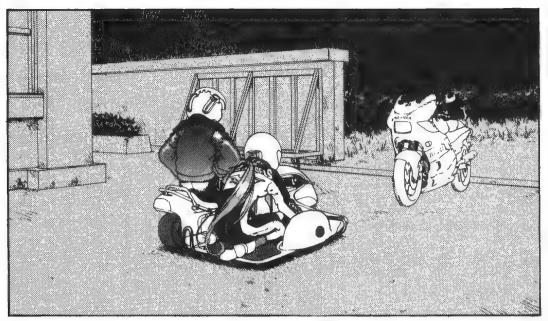




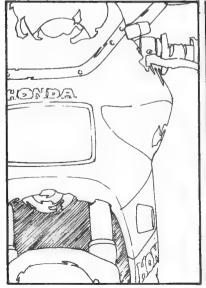










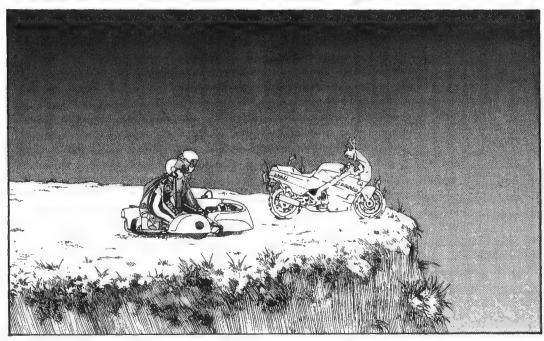


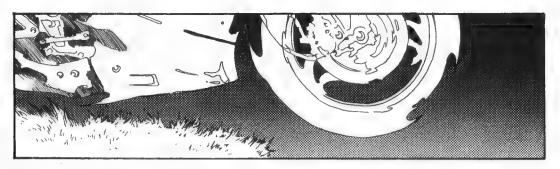
















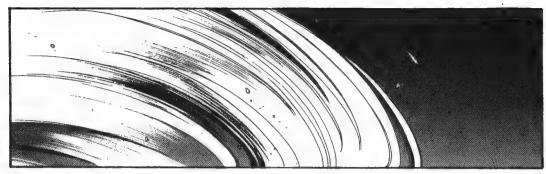




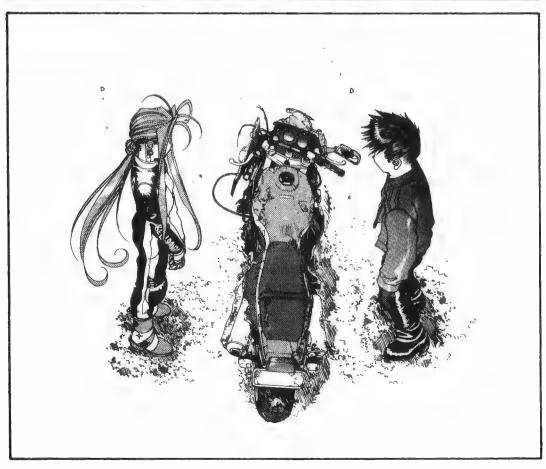


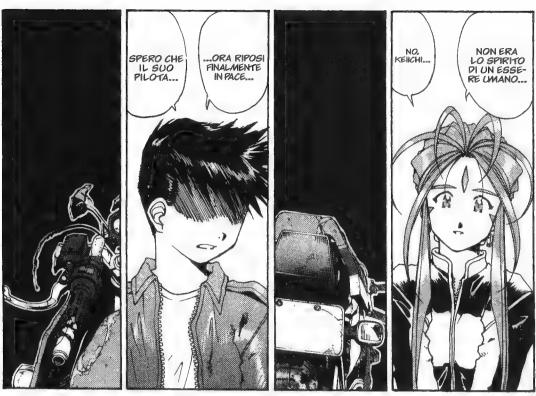




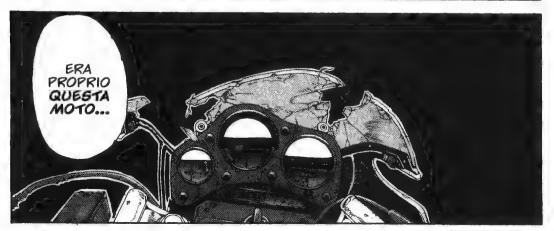


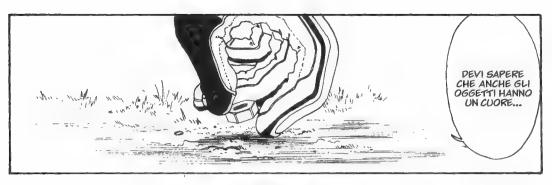


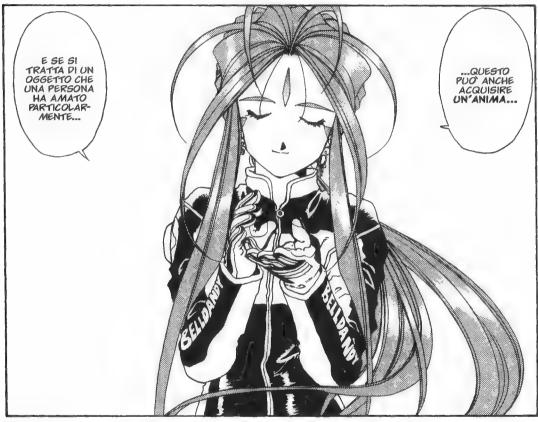


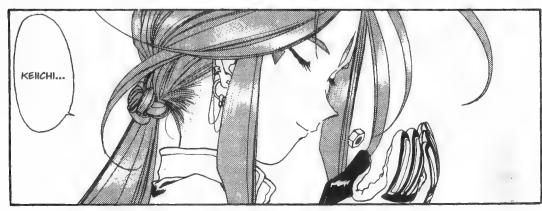






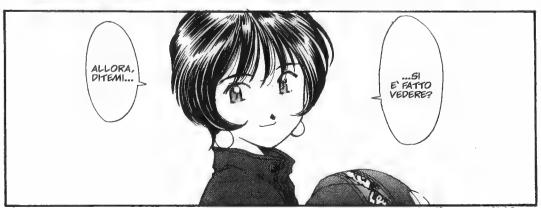




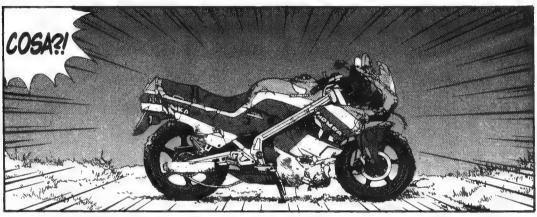


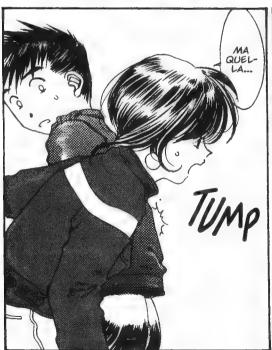


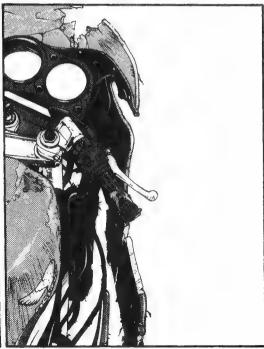












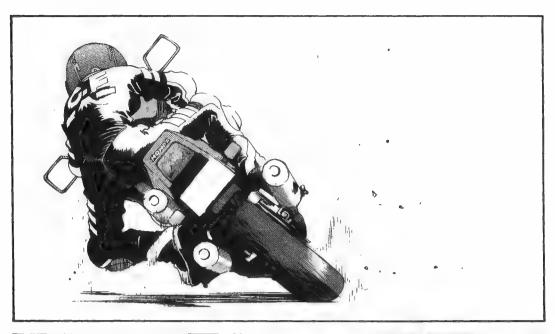


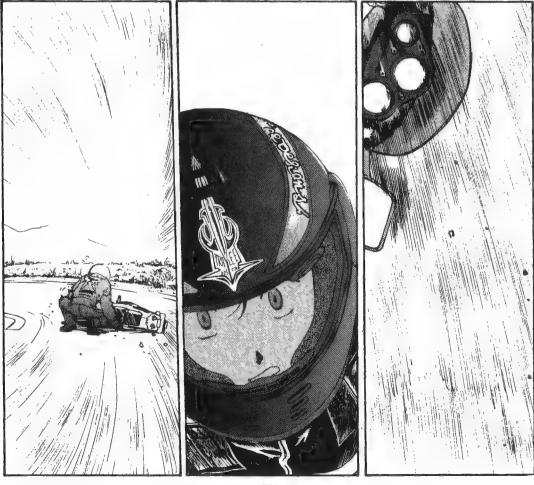


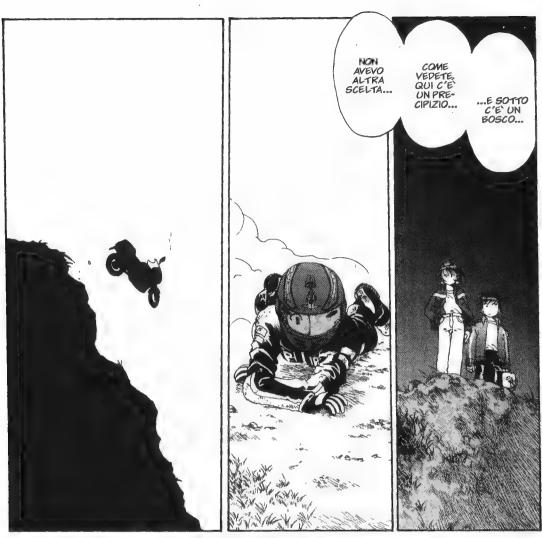








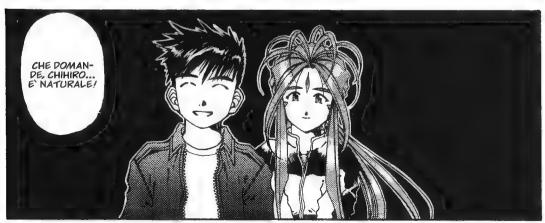






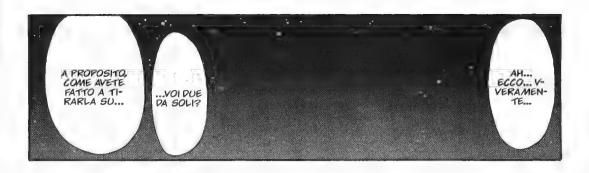


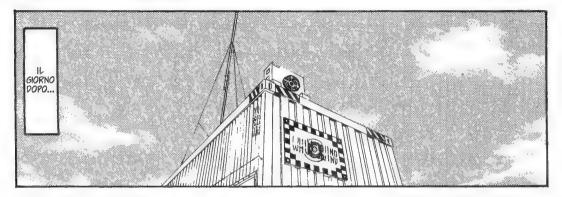


























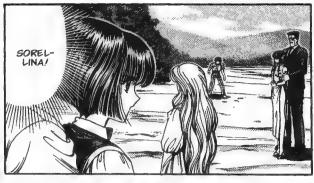


















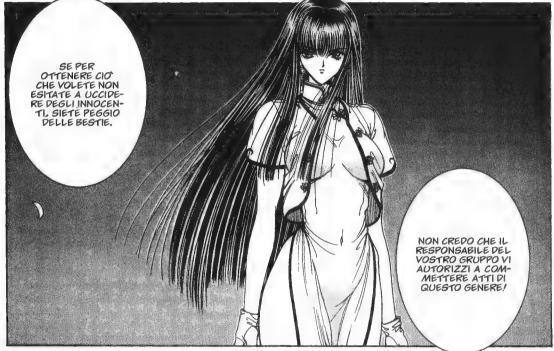
























COST

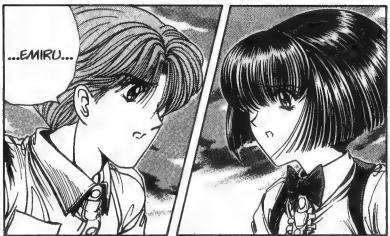
TANTE PER-SONE SENZA

OTTENERE

NULLA!













































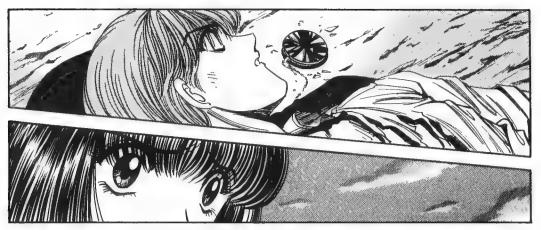


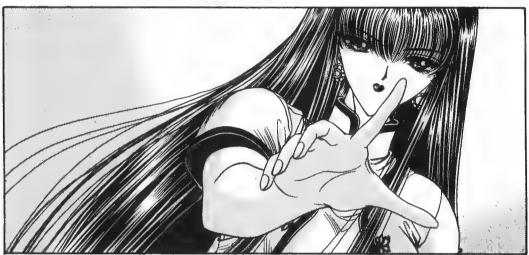






















HO FATTO QUEL CHE VOLEVATE. HO LIBERATO IL POTERE DI YUTA!





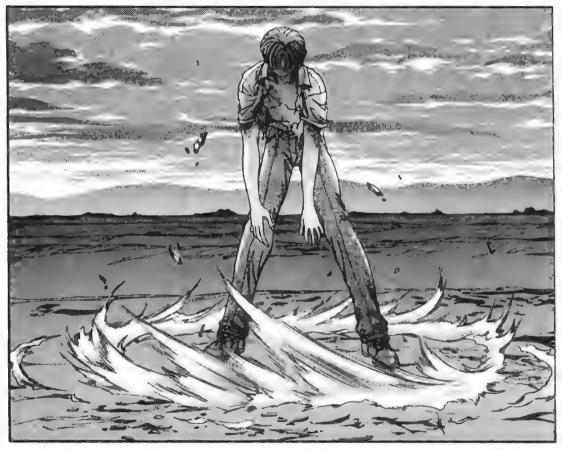


ORA CAPISCO... ECCO
PERCHE` I SUOI POTERI
NON SI MANIFESTAVANO
NONOSTANTE IL PURISSIMO STRESS PSICOLOGICO
A CUI HO CERCATO PI
SOTTOPORLO...



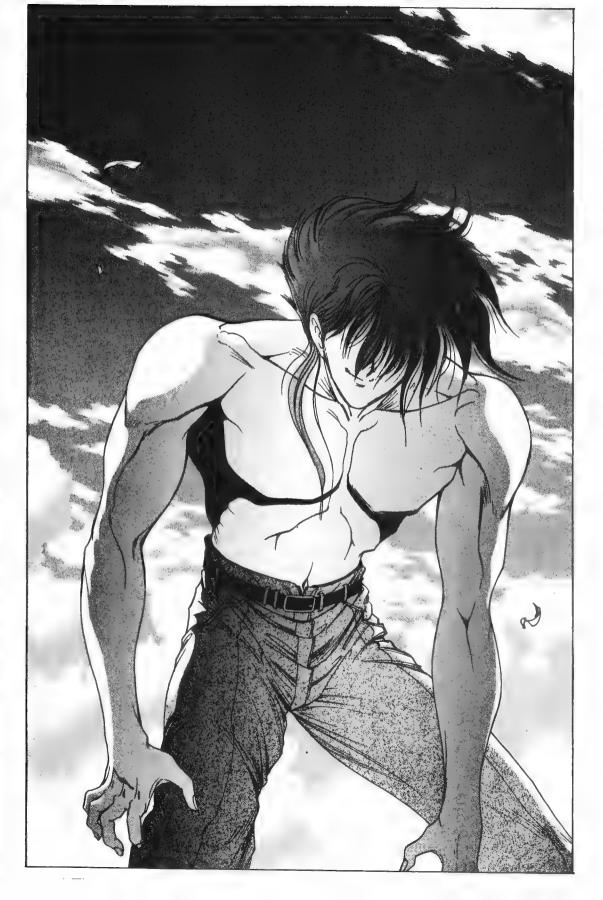




























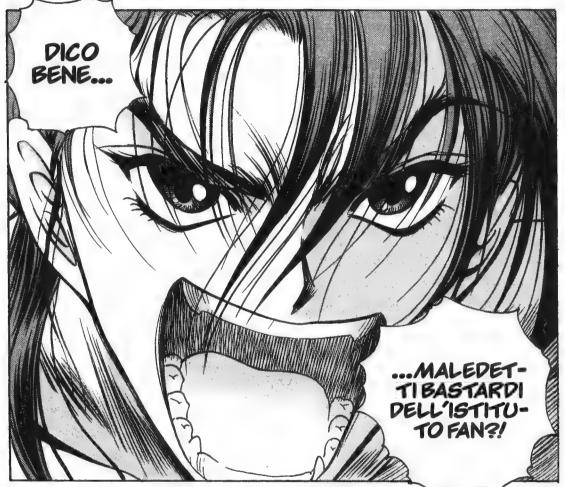










































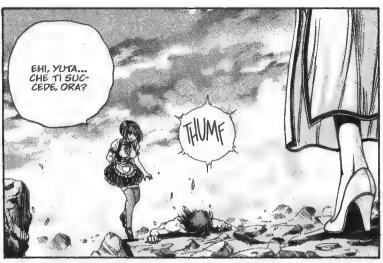














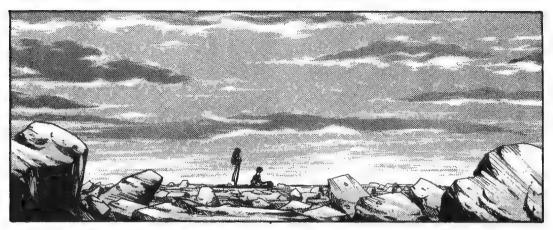












































OFFICE REI - CONTINUA

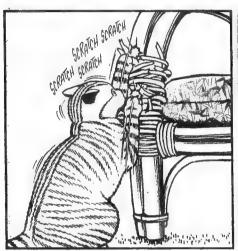






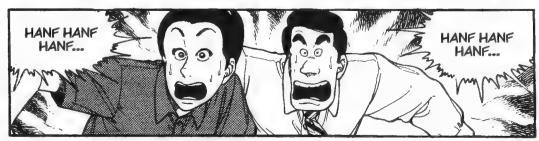






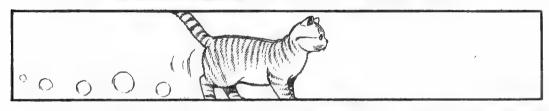


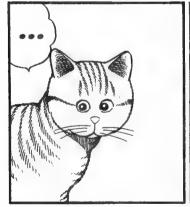


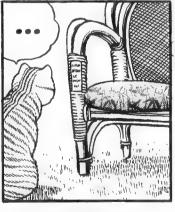




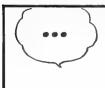






















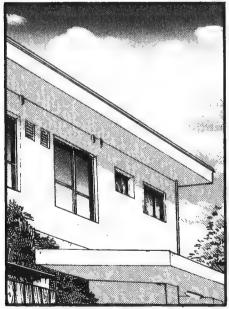






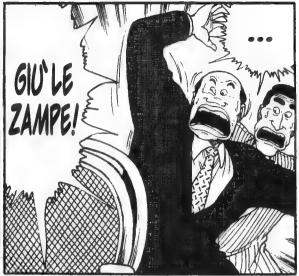




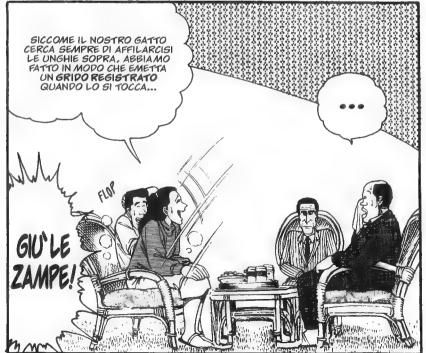












MORALE DELLA
FAVOLA: AVETE TRE
POSSIBILITÀ. NELLA
VOSTRA CASA PUÒ
ESSERCI UN BEL
SALOTTO DI VIMINI
BEL GATTO SENZA
SALOTTO DI VIMINI,
O NESSUN GATTO DI
VIMINI. MA MAI UN
BEL GATTO E UN BEL
SALOTTO DI VIMINI
INSIEME.



MICHAEL - CONTINUA

Cari Kappa boys (e girl), non ce la faccio più! Credo di essere un incapace circondato da incapaci! Ebbene sì, in circa 10 anni di assidua lettura di manga e in 8 di giochi di ruolo, io e i miei amici non siamo ancora riusciti a squartare tramite riti satanici (propri tanto dei lettori di manga quanto dei giocatori di ruolo) nessun bambino... Penso che passeremo alle vecchiette, prede più facili perché meno veloci! Scusate i toni provocatori, ma avevo bisogno di sfogarmi con qualcuno che potesse capirmi! Sono stufo di sentire pareri (spiattellati in prima pagina o nei TG) di fantomatici psicologi infantili, educatori, associazioni di consumatori o genitori ottusi (grazie al cielo i miei non lo sono), i quali si accaniscono senza sufficienti conoscenze su due delle cose a cui tengo di più! Dopo questo breve 'maopensiero' mi scuso ancora, ma questa volta per non essermi presentato: sono Maurizio (Mao per gli amici), ho 20 anni e vi scrivo da Milano. Passo subito dal serio al faceto con una serie di domande che (spero!) vi rallegreranno e porteranno a me ulteriori conoscenze su manga e Giappone... Uno dei miei cartoni favoriti era Robottino: esiste il manga? Nanà supergirl e Pollon sono dello stesso autore? Ho qualche speranza di diventare sindaco del Giappone? Quando venite a Milano? Per far concludere 3X3 Occhi/Trinetra a Yuzo Takada devo fare un'interrogazione parlamentare? Il cartone Dungeons&Dragons era giapponese? Dove posso recuperarlo? Grazie mille per quanto fate per noi lettori (idem per i vostri colla-

boratori) e ciao! Maurizio Polenghi P.S. Se qualcuno vuole insultarmi o riempirmi di mail, ecco il mio indirizzo internet: madnotmao@ticalinet.it

Ciao, Mao! Ormai vivo tra Bologna e Milano, magari ci siamo anche già visti... A settembre torneremo comunque tutti e quattro al Quark Hotel: non mancare! Robotting (Cybot. Robotty) nasce dal soggetto originale di Toyohira Ando e Ken Ishikawa: non mi risulta esista un manga. Nanà supergiri (Nanako S.O.S.J e Pollon (Ochamegami Monogatari Colocolo Polon), invece, sono entrambi di Hideo Azuma (anche se non fanno parte dei nostri programmi), mentre D&D non è un anime giapponese. Per finire, Trinetra continua ancora con successo in Giappone, e tutto il nostro staff ti abbraccia e ti ringrazia per i complimenti...

Prezzi pazzi (K109-B)

Carişsimi Kappa Boys, come va? Spero bene. Sono le 4:00 del mattino e avendo letto l'ultimo editoriale di Kappa Magazine (che acquisto dal primo volume) ho deciso di scrivervi! Sono entusiasta per Chobits delle mitiche Clamp, ma non vi scrivo per questo. Una rivista come Kappa serve eccome, solo che dovreste fare qualcosa. Ci sono rubriche del tutto inutili che potrebbero essere sostituite con altre più interessanti. La migliore è la Rubrikeiko (la adoro), è davvero interessante. E' vero che Internet fornisce notizie molto velocemente, ma non tutti hanno il computer, e da Il nascono autentiche leggende metropolitane. Le crociate anticensura se fatte per bene hanno senso. quindi dovete continuare! Non so perché. ma vi sento abbattuti. Cos'è successo ai vecchi Kappa boys? Volevo parlare anche degli shonen ai, genere che adoro. Abbiamo aspettato Kizuna per così tanto tempo, e adesso che viene pubblicato costa 16.000 lire... mi sembra un po' eccessivo... Con certi prezzi come potrà diffondersi questo genere? Anche New York New York costava 12.900 lire, e i risultati si sono visti! Le persone non acquistano albi con prezzi così alti per poi rischiare di rimanere delusi... Passando ad altro: come fate a dire che il doppiaggio Dynamic è eccellente? A me sinceramente non piace proprio. Preferisco i video di Yamato: il doppiaggio non sarà migliore, ma almeno il rapporto qualità\prezzo è buono. Perché avete pubblicizzato così poco Yu Yu Hakusho? E' uno dei miei fumetti preferiti e sto soffrendo nel vedere che sta passando quasi inosservato!! Perché l'avete chiamato Yu degli spettri? Pubblicherete altre opere di Yoshihiro Togashi? A quando HunterxHunter? Se Naoko Takeuchi e Yoshihiro Togashi creeranno davvero un'opera insieme la pubblicherete? Adesso mi presento, mi chiamo Andrea, ho 19 anni e vivo per gli anime e i manga, la mia cantante preferita è Masami Okui, la mia doppiatrice preferita è Megumi Ogata (Kurama). mentre odio · Megumi Havashibara. Lascio il mio indirizzo per chiunque volesse scrivermi: Andrea Barbieri, via Consalvo 148, 80126 Napoli (la mia mail è kuramasama@hotmail.com).

La differenza tra un'edizione popolare a grande tiratura e un volume da libreria stampato in appena ottomila copie si ripercuote naturalmente sul prezzo di copertina. Se compri un romanzo Einaudi, Feltrinelli o Bompiani di duecento pagine ti costa almeno il doppio di Kizuna... Dal canto nostro. abbiamo cercato di fare davvero il possibile. Non prendo posizioni tra Dynamic e Yamato: entrambe fanno il meglio che possono, e in quanto alle voci dei doppiatori è solo questione di gusto personale (mi sembrano tutti bravi professionisti). Yu degli spettri (a volte preferiamo tradurre i titoli giapponesi) è finalmente in onda su La7, e non abbiamo mai smesso di promuoverlo sui nostri albi. Spero di poter presto annunciare anche HunterxHunter... Incrociamo le dita! L'opera che Naoko Takeuchi e Yoshihiro Togashi hanno concepito assieme è un figlio... non credo che firmeranno mai un manga a quattro mani (ma vorrei essere smentito quanto prima).

E' tempo di saluti, ma scrivete ancora, perché la posta torna sul prossimo numero (e anche le rubriche redazionali...). Ancora buone vacanze a tutti!

Massimiliano De Giovanni

puntoakappa

posta: Strada Selvette 1 bis/1, 06080 Bosco (PG)

e-mail: info@starcomics.com web: www.starcomics.com



Rvou Mizuno Cronaca della guerra di Lodoss Kappa Edizioni, 256 pagine. lire 18.000

Dopo trent'anni di pace, l'isola maledetta di Lodoss vede accendersi all'orizzonte nuovi bagliori di guerra. L'imperatore Beld di Marmo, uno degli eroi del precedente conflitto, si lancia all'invasione di territori pacifici spinto da una misteriosa figura femminile dagli obiettivi imperscrutabili. Mentre i regnanti dell'isola sono costretti a prendere drammatiche decisioni. le creature delle Tenebre tornano a uscire dalle loro buie dimore sotterranee e a stringere d'assedio i villaggi. Il giovane Parn decide che l'indifferenza dei suoi compaesani a questi eventi è sbagliata, e indossata l'armatura del padre - morto. a detta di tutti, con disonore - decide di agire. Questo è il primo passo che lo porterà al centro del nuovo grande conflitto che sta per scuotere l'isola, all'incontro con intrepidi compagni di viaggio, e alla scoperta di nuove razze che popolano la sua isola. E a verificare che l'ago della bilancia pende a volte in favore della Luce e a volte in favore delle Tenebre per fattori tutt'altro che casua-

La strega grigia è il primo capitolo della Cronaca della guerra di Lodoss, la saga fantasy che da anni affascina appassionati di tutto il mondo attraverso fumetti e cartoni animati, ora finalmente nella traduzione dal romanzo originale.

255





